Dom é um facilitador do JavaScript.

Para conhecer mais, acesse: Javascript dom events list.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Agora direto ao assunto:

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média



**Evento é tudo que pode acontecer com um elemento** (uma “div”, por exemplo).

Ou seja, tudo que eu posso fazer com alguma coisa no meu projeto.

Alguns eventos de “mouse”, por exemplo:

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente

MAS CALMA AÍ...

Antes de colocar a mão na massa, é preciso entender as funções...

Muita gente tem medo de funções ou fica confuso no início quando uma função aparece...

Função é uma funcionalidade. É um conjunto de códigos (tipo um conjunto de linhas). Este conjunto só será executado quando um EVENTO ocorrer.

Digamos que você programe 10 linhas, neste caso, estas 10 linhas serão 01 BLOCO.

Este BLOCO só será acionado quando algo previamente determinado ocorrer, por exemplo, só aparecerá tal coisa na tela quando eu clicar com o mouse.

Um BLOCO é delimitado com o uso de “chaves”:

{

BLOCO

}

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

DICA: Os eventos podem ser configurados na parte HTML ou na parte JavaScript

Exemplo no HTML:

Dentro da DIV ao lado do ID, “on” + “click” vai chamar “clicar()”

Tela de computador com letras e números em fundo preto

Descrição gerada automaticamente

Agora crie um SCRIPT que determine o que acontecerá ao clicar, por exemplo.

Para isso, crie um FUNCTION (a função que falamos anteriormente).

Ou seja, você deve disparar (configurar) o método. No exemplo dado, este método só será chamado ao clicar. Ou seja, quando for clicado em tal elemento do projeto, acontecerá algo.

Mas o que acontecerá?

Agora vem o SCRIPT para dizer o que acontecerá.

Abra um SCRIPT e dentro dele crie uma função. Indique a que elemento esta função será associada, por exemplo, estamos falando de um evento de clicar que foi determinado no “onclick”.

Coloque o nome FUNCTION e em seguida diga a qual elemento ela será aplicada para dar o resultado do evento.

FUNCTION + CLICAR (seguindo o exemplo que estamos dando).

AGORA SIM, DIGA O QUE ACONTECERÁ DE FATO

var area = window.document.getElementById(‘area’) /\* aqui pode ser usado o “querySelector” no lugar de “getElementById”. Eu não sei o porquê de o professor não ter usado, eu acho que foi porque ele quer que eu entenda outras formas de fazer. Só mais uma dica em relação a isso: Lembrar que Element quer dizer que é só um, mas tem casos que pode ser getElements no plural e isso quer dizer que será necessário usar os colchetes para definir qual será o elemento utilizado.

(no exemplo o professor usou “var a =”, mas pode ser “var area” tanto faz. É só manter o id conectado com a variável para que o sistema saiba onde eu quero aplicar a ação.)

O “innerText” vem com o intuito de dizer qual será o conteúdo. Por exemplo, se o nome está: “Interaja” e eu criei o evento “onclick” na “div” relacionada a este elemento (Digo o Elemento INTERAJA) e disse na minha FUNCTION (função) que esta DIV será uma VARIÁVEL (aí eu relaciono a “var” com a “div” através do “getElement”) e que esta DIV que virou uma VARIÁVEL receberá um novo conteúdo através do INNERTEXT (pode ser innerHTML se eu quiser que venha com os filhinhos dela hahaha). Este novo conteúdo poderá ser acionado com “nome da div que virou variável na função” + “.” + “innerText”. AFFFFF KAKAKAKAKA

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

PAREI EM 12MIN55

Agora com vários eventos:

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

DICA: dá para disparar estes eventos utilizando listeners através do addEeventListener direto pelo javaScript.

Texto

Descrição gerada automaticamente

Como descobrir se ocorreu um “erro”?

Na maioria dos casos acesse a página e clique com o botão direito – inspect –

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Reticências –

Para uma melhor visualização, acesse:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

A própria página mostrará o erro e explicará o que aconteceu:

Vale ressaltar que se o erro consta na página 26, é porque é da 26 para cima

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

PARTE 02

Mais interatividade:

INPUT – Você tem IPUT para tudo – Ele abre uma caixa de interação.

INPUT - (number): Cria uma caixa para digitar números

INPUT – (button): Cria uma caixa para ser clicada (uma caixa de botão).

Texto

Descrição gerada automaticamente

Só relembrando que há a possibilidade de usar tanto o getElementById como o querySelector. O querySelector é mais recente e parece ser mais prático, mas é importante lembrar que se for uma DIV deve-se usar o “#” e se for uma CLASSE deve-se usar um ponto “.”

PAREI EM 24MIN33S